

Předpis soutěže Přebor mladších žáků 1XZ2 (3+1) pro ročník 2019/2020

System soutěže: ??? družstev. Pořadatel hradí veškeré náklady na pořádání turnaje včetně výplaty odměny a cestovních náhrad rozhodčím. **Konkrétní herní systém bude stanoven dle počtu přihlášených týmů. .**

Hodnocení výsledků: Na turnaji je vytvořena tabulka. Za vítězství se přidělují 3 body, za remízu 1 bod.

System nasazování družstev: Po odehrání hracího kola je dle dosaženého umístění provedeno nasazení družstev do následujícího kola tímto způsobem: Na poslední pozici v koši je nasazeno pořadatelské družstvo (dle turnaje přiděleného na losovacím aktivu). Vítěz turnaje (s výjimkou nejvyššího koše) je nasazen o jeden koš výše na pozici o jednu výše, než je nasazen pořadatel. Družstvo, které se na turnaji umístilo na posledním místě (s výjimkou posledního koše), bude nasazeno o jeden koš níže na první pozici v daném koši. Družstva, jež změnila zařazení do koše z důvodu vlastního pořadatelského v předcházejícím kole, budou zařazena (vrácena) na první volnou pozici do koše, jehož soutěžní úroveň dosáhla soutěžní cestou. V případě, že je do daného koše vráceno více družstev, jsou seřazena dle košů, ve kterých byla nasazena v posledním odehraném kole. Ostatní družstva (bez výše uvedených příznaků – pořadatel, první umístěný v koši, poslední umístěný v koši, vrácený pořadatel) jsou nasazena na volné pozice v koších (od nejlépe umístěného po nejhůře umístěného). Vrácení pořadatele se řídí nasazením do koše před pořádaným turnajem v posledním odehraném hracím kole (technicky tak, že je porovnán koš a umístění družstva v kole předcházejícím pořádaného turnaje a koš pořádaného turnaje).

Herní systém: Je určen počtem účastnických družstev v soutěži. Družstva jsou rozdělena do košů

Počet družstev v koši	Skupiny / zápasy	Utkání o umístění
6	Skupina A: 1., 3., 5. Skupina B: 2., 4., 6.	Dle výsledků ze základní části turnaje: 1A-1B, 2A-2B, 3A-3B

Počet družstev v koši	Hraje se jednokolově každý s každým	
5	Pořadí utkání:	5-2, 3-4, 1-2, 3-5, 4-1, 2-3, 5-1, 2-4, 1-3, 4-5
4	Pořadí utkání:	1-2, 3-4, pauza 5 min, 1-4, 2-3, pauza 5 min, 1-3, 2-4

Počet družstev v koši	Hraje se dvoukolově každý s každým	
3	Pořadí utkání:	1-2, pauza 5 min, 1-3, pauza 5 min, 2-3, pauza 5 min 2-1, pauza 5 min, 3-1, pauza 5 min, 3-2

Hrací čas: Maximální délka turnaje jsou 4 hodiny, pokud to umožní počet přihlášených družstev. Na žádost pořadatele může řídicí orgán upravit časy, či délku turnaje.

Počet družstev v koši		Hrací čas (čistý)	Přestávka	Čas na 1 utkání
6	ZČ	2 x 7 minut	2 minuty	28 minut
	Play off	2 x 7 minut	2 minuty	28 minut
5		2 x 6 minut	2 minuty	24 minut
4		2 x 10 minut	2 minuty	40 minut
3		2 x 9 minut	2 minuty	40 minut

Kritéria pro určení pořadí při bodové shodě dvou a více družstev: Pokud mají po odehrané základní části turnaje dvě nebo více družstev stejný počet bodů, rozhoduje o pořadí následující:

1. větší počet bodů ze vzájemných utkání,
2. brankový rozdíl ze vzájemných utkání,
3. vyšší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání,
4. brankový rozdíl ze všech utkání,
5. vyšší počet vstřelených branek ze všech utkání (výhodnější je vždy vyšší číslo či počet),
6. trestná střelení

Trestná střelení: Pokud se nerozhodne v normální hrací době, následují trestná střelení dle pravidel florbalu v počtu 3. Vybraní tři hráči provedou postupně každý jedno trestné střelení střídavě z obou družstev na jednu branku. Není-li rozhodnuto, následují střídavě po jednom z obou družstev trestná střelení stejných hráčů v libovolném pořadí, ale hráč nesmí jet druhé kolo série dříve, než ostatní dva odjedou svá první kola série trestných střelení a další série stejným systémem. **Trestná střelení jsou jen pokud v turnaji nastane play off a je potřeba zápas rozhodnout a v případě kdy je nutné určit pořadí, viz. bod Kritéria pro určení pořadí...**

Statistiky: Během soutěže nebudou zveřejňovány jak společné, tak ani individuální statistiky hráčů.

Postup: ze soutěže se nepostupuje.

Sestup: ze soutěže se nesestupuje.

Oficiální míček: míček schválený IFF bílé nebo vanilkové barvy. Použití míčku jiné barvy podléhá schválení řídicího orgánu soutěže.

Herní systém: 3+1 hráčů na každé straně.

Trenérské vedení: trenér licence D viz předpis – Požadavky na trenérské vedení družstev v jednotlivých soutěžích.

Rozměry hřiště: hraje se na hřišti o rozměrech max. 18 x 10, min. 22 x 12m. Výjimku schvaluje řídicí orgán soutěže.

Povolené časy začátku utkání: sobota i neděle nejdříve v 8:00, nejpozději ve 20:00. Jiné časy podléhají schválení řídicího orgánu soutěže. Řídicí orgán doporučuje začátky utkání nejdříve v 9:00, nejdéle v 18:00.

Soutěžní kauce: 1000 Kč.

Startovné: 1500 Kč.

Odměna rozhodčím:

Hrací čas	Odměna
2 x 6 minut čistý	60 Kč
2 x 7 minut čistý	70 Kč
2 x 9 minut čistý	90 Kč
2 x 10 minut čistý	100 Kč

Věkové kategorie: mladší žáci (2007 a 2008), elévové (2009 a 2010) a mladší, min. věk 9 let v den utkání. Mohou startovat hráčky kategorie mladších zákyň (2007 a 2008), a starších zákyň ročník nar. 2006.

Umožnění působení hráčů v jiném oddíle – viz článek 15.4 SŘ – pokud má družstvo takový problém s počtem hráčů, který by znemožňoval start na turnaji, může v rámci turnaje požádat o start hráče z jiného družstva (od přípravek po ml. žáky a od minizákyň po starší zákyň). Dále je možno organizovat turnaj tzv. mixem, kdy družstvo tvoří hráči z různých týmů.

Úprava pravidel a předpisů:

Brankový rozdíl: Pokud rozdíl vstřelených branek bude více jak 5, může tým, který prohrává postavit do pole o jednoho hráče více tedy 4+1.

Střídání: KMM doporučuje možnost, aby rozhodčí po 45 sekundách písknul střídání.

pravidlo 102 – značky na hřišti: z vyznačení hřiště dle pravidla 102 se požaduje pouze vyznačení brankové čáry ve vzdálenosti 2m od zadního mantinelu. Ostatní značky na hřišti jsou pouze pomyslné a o jejich pomyslné poloze rozhodují rozhodčí utkání. KMM ale doporučuje malé brankoviště, případně vyznačení hran malého brankoviště pokud je to možné.

pravidlo 103 – brány: je povinné snížit výšku brankové konstrukce o 15 cm pomocí schváleného systému na snižování florbalových branek.

pravidlo 104 – prostory pro střídání: nemusí být vyznačeny. V případě potřeby můžou být prostory pro střídání umístěné za kratšími stranami mantinelů.

pravidlo 202 – time-out: žádné družstvo nemá právo na vyžádání time-outu.

pravidlo 301 – hráči: během hry smí být na hřišti z každého družstva současně maximálně 4hráči, z toho jen jeden brankář nebo pouze čtyři hráči v poli (neplatí v případě pravidla o Brankovém rozdílu). Aby rozhodčí mohl zahájit utkání, každé družstvo musí mít alespoň tři hráče v poli a brankáře v předepsané výstroji.

pravidlo 303 – zvláštní pravidla pro brankáře: Hráči označenému jako brankář je dovoleno se stejného utkání účastnit také jako hráč v poli s hokejkou.

pravidlo 6 – tresty: vyloučení na 2 i 5 minut je nahrazováno trestným střelením proti provinivšímu se týmu.

Vedení ZZOU: Zjednodušený zápis o utkání vést tak, aby každé družstvo bylo ve „svém zápise“ u všech utkání vedeno jako domácí.

Povinnosti pořadatelů turnajů

Plnit povinnosti pořadatelské služby dle Soutěžního řádu ČF čl. 7. Dále ČF upřesňuje:

- 1 Odeslat hlášenku o utkání prostřednictvím FIS minimálně 30 dní před turnajem; odeslání v kratší časové lhůtě bude potrestáno pořádkovou pokutou. U soutěže, kde není ještě znám rozpis turnaje, odesílá tzv. slepou hlášenku, kde uvede začátek prvního a druhého utkání. Čas druhého utkání je možné s ohledem na změnu počtu družstev na turnaji měnit. Čas začátku turnaje zůstává neměnný.
- 2 Písemně potvrdit řídicímu orgánu termíny a místa konání + zaslat případné žádosti o změny termínu utkání celé soutěže nejpozději do 20. července 2019.
- 3 Vhodnou formou informovat veřejnost a média o konání utkání. Zajistit, aby diváci byli informováni o soutěži, zejména o tom, že se nevyhlašuje konečné pořadí družstev atd.
Viditelně vyvěsit rozpis utkání a další potřebné informace.
- 4 Zajistit a nejpozději 30 minut před utkáním zpřístupnit uzamykatelné šatny pro rozhodčí a pro každé zúčastněné družstvo. Výjimka pro nezamykatelné šatny je přípustná, dle rozhodnutí řídicího orgánu soutěže.
- 5 **Minimálně 30 minut před začátkem utkání** musí být hřiště připraveno ke hře a vyznačeno podle pravidel florbalu. Tím se rozumí:
 - a) rozměry hřiště a vyznačení hřiště odpovídají předpisu soutěže, mantinely a branky stojí na svých místech.
 - b) časomíra: ukazování času a skóre není povinné; a je pouze na pořadateli.
- 6 **Přítomnost pořadatelské služby:**
 - **hlavní pořadatel** - jasně a viditelně označená osoba, starší 18 let, zodpovědná za činnost pořadatelské služby),
 - minimálně dva pořadatele u stolku časoměřičů – **časoměřič a zapisovatel**,
 - minimálně **dva pořadatele** (jednoho na každé kratší straně hrací plochy) **pro rychlou úpravu hrací plochy**, rovnání mantinelů a podávání hracích míčků,
 - případně další pořadatele v prostorách haly pro zajištění ustanovení o pořadatelství dle Legislativních předpisů ČF – Soutěžního řádu článku 7.,
 - u stolku časoměřičů připravené:
 - **hrací míče** (vždy minimálně 3), **rezervní stopky**, psací pomůcky, pištalka, červená karta,
 - řádně vyplněný a podepsaný zjednodušený ZOU od obou týmů (dále jen ZZOU), viz Pokyny pro vyplňování ZZOU ČF.
- 7 **Přítomnost zdravotnické služby** (jasně a viditelně označená, s potřebným vybavením pro první pomoc), viz Předpis o zajištění zdravotnické služby.
- 8 Dodržet oficiální začátek utkání a v průběhu utkání postupovat dle pokynů rozhodčích, v souladu s platnými předpisy florbalu.
- 9 Dodržet předepsaný čas přestávek. Za měření přestávky zodpovídá pořadatel. Vyplňovat ZZOU dle platných pokynů.
- 10 Odměňování – medaile v min. počtu 12 ks pro družstva na 1.- 3. místě. Pro ostatní jsou doporučeny sladkosti.
- 11 Zajistit rozhodčím dosažitelnost nealkoholických nápojů v prostoru haly (prodej občerstvení, nápojový automat apod.).
- 12 Po utkání zkontrolovat úplnost vyplnění ZZOU. Za správnost údajů v ZZOU a za jeho úplné vyplnění zodpovídá pořádající oddíl (viz. Pokyny pro vyplňování ZZOU).
- 13 Do 15 minut po skončení posledního utkání, které v rámci turnaje řídili, vyplatit rozhodčím příslušnou finanční odměnu a cestovní náhradu.
- 14 Výsledky zadávat výhradně do systému FIS nejpozději do 20:00-v den turnaje, v případě nemožnosti připojení na internet poslat výsledek utkání SMS zprávou ve tvaru cfbu 1XZ2-xxx y:z na číslo 900 06 03, kde 1XZ2-xxx je kód utkání a y:z je výsledné skóre z pohledu domácích.
- 15 Následující první pracovní den po sehrání turnaje odeslat doložitelným způsobem originály Zápisů o utkání (ZZOU) na adresu: Pavel Strejček, Nádražní 215, 33805, Mýto. Kopie zápisů se předávají zúčastněným družstvům.